

POMORSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI



ELEKTRONICZNY SYSTEM OBSŁUGI ROZGRYWEK INSTRUKCJA OBSŁUGI

Logowanie do systemu ESOR POZKosz odbywa się na stronie:

<http://pozkosz.com/cms/>

Po zalogowaniu się każdy użytkownik ma możliwość podzielenia się z innymi opinią na temat pracy systemu oraz przesłania informacji do konkretnego użytkownika systemu za pośrednictwem DASHBOARD.

System umożliwia każdemu klubowi dodawanie informacji oraz galerii na stronę pozkosz.com poniżej szczegółowa instrukcja jak tego dokonać.

1. Dodawanie newsa

W górnym panelu należy wybrać opcję News, a następnie po prawej stronie kliknąć „nowy news”

The screenshot shows the 'Nowy news' (New news) form in the CMS. The form includes a category selection dropdown, a photo selection area, a lead information text field, a main news content text area with a rich text editor, a tag input field, and a save button. Red arrows point from text boxes to the corresponding form elements.

- Category selection:** The first step is to select a category for the news.
- Photo selection:** Next, a photo is selected from the database to illustrate the news content.
- Lead information:** The lead information content is entered.
- Main news content:** The main news content is entered using the rich text editor.
- Tags:** Tags (keywords) are added for easier searchability of the news in the service.
- Save:** Finally, the 'ZAPISZ' (Save) button is clicked.

Po wprowadzeniu newsa, aby pojawił się on w serwisie musi zostać zaakceptowany przez administratora serwisu.

2. Dodawanie galerii zdjęć

W górnym panelu należy wybrać opcję Galeria, a następnie po prawej stronie kliknąć „nowa galeria”. Poniżej prezentujemy graficznie jak w kilku krokach dodać galerię do serwisu pozkosz.com

CMS - POZKosz

Start News Galeria Kluby Zawodnicy Mecze Finanse

Nowa galeria

Tytuł PL

Krótki opis PL

Tagi PL (po przecinku)

Autor zdjęć

Zapisz

Tworzenie galerii rozpoczynamy od wprowadzenia głównych informacji:

- tytuł
- krótki opis
- tagi - ułatwiający wyszukiwanie
- autor zdjęć

Na zakończenie klikamy przycisk ZAPISZ

CMS - POZKosz

Start News Galeria Kluby Zawodnicy Mecze Finanse [wyloguj](#)

Galeria - lista

[nowa galeria](#)

Data	Tytuł	Aktywna	Dodana przez
2012-09-18	testowa 1	nie	GTK Gdynia

Po zapisaniu galerii strona przeladuje się i pojawi się lista dodanych galerii.
Kolejnym krokiem jest dodanie zdjęć do naszej galerii.
Aby tego dokonać klikamy w tytuł galerii.

CMS - POZKosz

Start News Galeria Kluby Zawodnicy Mecze Finanse wyloguj

Edycja galerii

Tytuł PL
testowa 1

Krotki opis PL
tstest

Tagi PL (po przecinku)
test galerii

Autor zdjec
testowy

Zapisz

[Dodaj zdjęcia \(.zip\)](#) [Zobacz/Taguj/Usuń zdjęcia](#)

[powrót](#)

Mamy możliwość edycji wprowadzonych informacji

Mamy też możliwość obejrzenia dodanych wcześniej zdjęć, tagowania ich lub usuwania

Aby dodać zdjęcia klikamy Dodaj zdjęcia (.zip)

CMS - POZKosz

Start News Galeria Kluby Zawodnicy Mecze Finanse wyloguj

Zdjęcia do: testowa 1

[powrót](#)

UWAGA! Folder ze zdjęciami do tej galerii nie jest pusty. Uploading plik zastąpi wszystkie stare zdjęcia nowymi (tagi także znikną)!
Jeśli chcesz usunąć tylko niektóre zdjęcia [przejdź tutaj](#).

Wrzuć plik zip ze zdjęciami (max 10 MB):

Wybierz...

Zapisz

Aby dodać zdjęcia należy wskazać folder ZIP na dysku w którym znajdują się zdjęcia.

UWAGA:
Plik ZIP ze zdjęciami nie może zawierać żadnych folderów, tylko zdjęcia w formacie JPG. W przeciwnym razie serwis nie doda zdjęć do galerii.

Maksimalna wielkość pliku ZIP to 10 MB.

Zależnie od wielkości pliku i prędkości łącza przesyłanie galerii na serwer może trwać od kilku sekund do kilkunastu minut.

3. Edycja danych klubu

W zakładce Kluby każdy klub może edytować swoje dane adresowe oraz osoby kontaktowe wraz z danymi. Po zakończeniu edycji należy kliknąć przycisk zapisz.

4. Edycja danych i zdjęć zawodników

W zakładce zawodnicy każdy klub może edytować dane zawodników (wzrost i pozycja na boisku) oraz wstawiać zdjęcia zawodników.

Zdjęcia zawodników muszą być przygotowane w formacie JPG o rozmiarze 160 x 160 pikseli, nie większe niż 50 Kb.

5. Edycja danych meczu

Każdy klub najpóźniej 7 dni przed meczem musi wprowadzić w systemie godzinę rozegrania meczu oraz halę na jakiej mecz będzie rozegrany.

CMS - POZKosz

Start News Kluby Zawodnicy Sędziowie Mecze Finanse [wyloguj](#)

2012/2013 - O awans do 2 LM - Etap 1 - B - B00 [powrot](#)

Numer B00
 GTK Gdynia - Itago Gdynia | 0:0 ()
 Data 2012-09-29

Godzina **należy wprowadzić godzinę meczu**

Hala
 ZSSO - Władysława IV 54 - 81-384 Gdynia

Status
 Przed meczem

Sędziowie meczu
 Kary

do wyboru hala z listy hal

zweryfikowanych do rozgrywek dla danego klubu

po wprowadzeniu danych należy kliknąć przycisk zapisz

Wyniki

Gospodarze		GTK Gdynia				
Zawodnik	Numer	Punkty	Za trzy	Faule	Techniczne	Dyskwalifikacje
Goście		Itago Gdynia				
Zawodnik	Numer	Punkty	Za trzy	Faule	Techniczne	Dyskwalifikacje

Po meczu obowiązkiem klubu jest wprowadzenie wyniku, punktów zawodników, fauli oraz innych ważnych informacji dotyczących meczu. Aby tego dokonać należy kliknąć przycisk „Zakończ mecz”

CMS - POZKosz

Start News Kluby Zawodnicy Sędziowie Mecze Finanse wyloguj

2012/2013 - O awans do 2 LM - Etap 1 - B - B00 [powrot](#)

Numer B00
 GTK Gdynia - Itago Gdynia | 0:0 ()
 Data 2012-09-29
 Godzina 11:00:00
 Hala ZSSO - Władysława IV 54 - 81-384 Gdynia
 Status Przed meczem
 Zapisz

Wyniki

Gospodarze		GTK Gdynia					
Zawodnik	Numer	Punkty	Za trzy	Faule	Techniczne	Dyskwalifikacje	
Goście		Itago Gdynia					
Zawodnik	Numer	Punkty	Za trzy	Faule	Techniczne	Dyskwalifikacje	

Sędziowie meczu
Kary

Zakończ mecz

po meczu w celu podania wyniku, punktów, itd. klikamy przycisk "Zakończ mecz"

Obowiązkiem klubu jest dodanie po meczu do systemu skanu lub czytelnego zdjęcia oryginału protokołu. Aby tego dokonać po wejściu w mecz wystarczy kliknąć opcję „Dodaj protokół”, następnie wybrać plik z dysku i kliknąć zapisz. Dopuszczalne formaty plików to JPG i PDF, maksymalny rozmiar 6 Mb.

Start Użytkownicy News Zdjęcia do newsów Galeria Sonda Teksty działów Dokumenty Kalendarium Serwisy specjalne Kluby Drużyny wyloguj

Zawodnicy Sezony Ligi Sędziowie Mecze Finanse Trenerzy Przełożenia Obieg dokumentów Zgłoszenia drużyn Grupy użytkowników

2013/2014 - Juniorzy - Etap 1 - Grupa B - 001 [powrot](#)

Numer 001
 Bat Sierakowice - GTK Gdynia | 0:0 (, , , , , , , , , ,)
 Gospodarz - Bat Sierakowice [Zmień gospodarza](#)
 Data 2013-07-10
 Przełożony 2013-07-17 [Przełóż mecz](#)
 Godzina 10:00:00
 Hala Gimnazjum Sierakowice - Spacerowa 14 - 83-340 Sierakowice
 Status Przed meczem
 Zapisz

Zakończ mecz

Dodaj protokół

Protokół [Przeglądaj...](#)

Zapisz

W celu dodania skanu lub zdjęcia protokołu meczowego, po wejściu w dany mecz wybieramy opcję "Dodaj protokół". Następnie należy wybrać plik z dysku komputera i kliknąć zapisz.
 Dozwolone formaty plików - JPG i PDF

WAŻNE!!!

Dodanie skanu protokołu jest możliwe tylko jeżeli wcześniej wpisano dane z meczu do systemu (wynik, punkty zawodników, faule, celne rzuty za 3 punkty, itd.)

6. Przełożenie meczu

Począwszy od sezonu 2012/2013 wszystkie wnioski o przełożenie meczu składane są elektronicznie. Aby tego dokonać, po zalogowaniu się do systemu należy wejść w menu Mecze.

CMS - POZKosz

Start News Galeria Kluby Zawodnicy Mecze Finanse wyloguj

Mecze - lista

Numer	Data	Drużyny	Punkty	Rozgrywki	Status	
039	2013-01-27	GTK Gdynia - UKS Siódemka Sopot	0 - 0	2012/2013 - U14K - 10. kolejka - Pierwszy etap	Przed meczem.	Przełóż
024	2013-01-27	GTK Gdynia - UKS Conrad Gdańsk	0 - 0	2012/2013 - U18K - 12. kolejka - 1	Przed meczem.	Przełóż
065	2013-02-02			2013 - U13K - 13. kolejka - 1	Przed meczem.	Przełóż
058	2013-03-02			2013 - U16K - 15. kolejka - 1	Przed meczem.	Przełóż
069	2013-03-02			2013 - U13K - 14. kolejka - 1	Przed meczem.	Przełóż
042	2013-03-03			2013 - U14K - 11. kolejka - Pierwszy etap	Przed meczem.	Przełóż
063	2013-03-09			2013 - U16K - 16. kolejka - 1	Przed meczem.	Przełóż
025	2013-03-09			2013 - U15K - 9. kolejka - 1	Przed meczem.	Przełóż
071	2013-03-09	GTK Gdynia - UKS Błękitni Władysławowo	0 - 0	2012/2013 - U13K - 15. kolejka - 1	Przed meczem.	Przełóż
048	2013-03-10	GTK Gdynia - UKS Omega Gdynia	0 - 0	2012/2013 - U14K - 12. kolejka - Pierwszy etap	Przed meczem.	Przełóż
065	2013-03-16	UKS Bryza Kolbudy - GTK Gdynia	0 - 0	2012/2013 - U16K - 17. kolejka - 1	Przed meczem.	Przełóż
030	2013-03-16	SKS Starogard Gdański - GTK Gdynia	0 - 0	2012/2013 - U15K - 10. kolejka - 1	Przed meczem.	Przełóż
049	2013-03-17	GTK Gdynia - KKS Olsztyn	0 - 0	2012/2013 - U14K - 13. kolejka - Pierwszy etap		
072	2013-03-23	GTK Gdynia - UKS Omega Gdynia	0 - 0	2012/2013 - U16K - 16. kolejka - 1		
082	2013-03-23	GTK Gdynia - UKS Trops I Kartuszy	0 - 0	2012/2013 - U13K - 17. kolejka - 1		
056	2013-03-24	Bat Sierakowice - GTK Gdynia	0 - 0	2012/2013 - U14K - 14. kolejka - Pierwszy etap		
087	2013-04-06	UKS Trops II Kartuszy - GTK Gdynia	0 - 0	2012/2013 - U13K - 18. kolejka - 1		

Strona: 1 2 3 4 5 [6]

W celu przełożenia meczu, klikamy w zakładce mecze w znajdujący się obok meczu przycisk Przełóż.

CMS - POZKosz

Start News Galeria Mecze - lista wyloguj

Wniosek o przełożenie meczu

Zapisz

Uzasadnienie Data Płatnik

Gospodarze
 Goście
 Z urzędu

Wprowadzamy tekstowe uzasadnienie dla przełożenia meczu.

Wprowadzamy nową datę rozgrywania meczu.

Wybieramy kto płaci za przełożenie meczu, opłata zostanie automatycznie doliczona do akceptacji przez administratora systemu w zakładce Finanse i doliczona do najbliższej faktury.

Po wprowadzeniu wszystkich informacji klikamy przycisk ZAPISZ

Strona: 1 2 3 4 5 [6]

Po złożeniu wniosku wymaga on akceptacji drugiego klubu, która również jest dokonywana elektronicznie za pośrednictwem systemu.

7. Akceptacja wniosku o przełożenie meczu

Po złożeniu w systemie wniosku o przełożenie meczu, wymaga on akceptacji drugiego klubu. Zgoda na przełożenie meczu również jest udzielana elektronicznie za pośrednictwem systemu. Aby tego dokonać po zalogowaniu się do systemu należy wejść w opcję Przełożenia.

CMS - POZKosz

Start News Galeria Kluby Zawodnicy Mecze Finanse Przełożenia wyloguj

Przełożenia - lista

Numer	Data	Nowy termin	Drużyny	Rozgrywki	Status
000	2012-10-03	2012-10-11	GTK Gdynia - Itann Gdynia	2012/2013 - 31.M - 1. kolejka - B	Oczekuje na zgodę

wiedzieć na prośbę o przełożenie meczu (zatwierdzić), należy kliknąć w jeden z linków - numer, datę, nin, drużyny, rozgrywki.

Aby odpoc lub odrzu nowy ten

Status wniosku o przełożenie:
 - oczekuje na zgodę - oznacza, oczekiwanie na akcentarce rwała
 - oczekuje na zatwierdzenie - oznacza, oczekiwanie na zatwierdzenie przez administratora systemu
 - przełożony - prośba o przełożenie została zatwierdzona przez administratora

CMS - POZKosz

Start News Galeria Kluby Zawodnicy Mecze Finanse Przełożenia wyloguj

Przełożenie meczu: 2012/2013 - O awans do 2 LM - Etap 1 - B - 000 [powrot](#)

GTK Gdynia - Itago Gdynia
 Data meczu: 2012-10-03
 Data proponowana: 2012-10-11
 Wnioskuje: UKS Omega Gdynia
 Opłata: Gospodarze
 Status: Oczekuje na zgodę przeciwnika

Zgoda
 Odrzuć

Aby wyrazić zgodę, należy kliknąć ZGODA

Aby odrzucić wniosek, należy kliknąć ODRZUĆ

Kliknięcie ODRZUĆ kończy procedurę przełożenia meczu, natomiast po akceptacji obu klubów konieczna jest akceptacja administratora rozgrywek.

Po zaakceptowaniu przełożenia meczu przez administratora rozgrywek, gospodarz meczu wprowadza godzinę meczu oraz halę.

8. Zgłoszenia drużyn do rozgrywek

Począwszy od sezonu 2013/2014 POZKosz zmienia system zgłoszeń do rozgrywek na elektroniczny. Aby zgłosić ilość drużyn w poszczególnych kategoriach wiekowych należy po zalogowaniu się do systemu wybrać dostępną w górnym menu zakładkę Zgłoszenia drużyn. Następnie należy podać ilość drużyn zgłaszanych w każdym cyklu rozgrywkowym, a następnie kliknąć znajdujący się poniżej przycisk ZAPISZ.

WAŻNE!!

Zgłoszenie drużyn można edytować (zmieniać ilość drużyn) w dowolnym momencie przed upływem terminu zgłoszeń dla danej ligi. Aby edytować zgłoszenie należy wykonać opisaną powyżej operację ponownie.

puste – system nada numer licencji POZKosz automatycznie. Po uzupełnieniu danych klikamy przycisk ZAPISZ.

Start News Galeria Kluby Zawodnicy Mecze Finanse Przełożenia Obieg dokumentów Zgłoszenia drużyn Transfery

Edycja zawodnika

Nazwisko
Balicka

Imię
Zuzanna

Imię ojca

Data urodzenia
1998-10-04

Miejsce urodzenia

Pesel
98100400541

Numer licencji okresowej POZKosz

Wzrost
168

Pozycja

Płeć Kobieta

ZAPISZ

Po wprowadzeniu danych klikamy

[Zobowiązanie do reprezentowania barw klubowych](#)

[Wniosek o przyznanie licencji POZKosz](#)

Drużyny zawodnika

Pozostałe drużyny

- Następnie ponownie wybieramy zawodnika i klikamy link – Wniosek o wydanie licencji okresowej 2013/2014 – wniosek należy wydrukować i przekazać do podpisu zawodnikowi oraz w przypadku niepełnoletnich jego opiekunom prawnym

Start News Galeria Kluby Zawodnicy Mecze Finanse Przełożenia Obieg dokumentów Zgłoszenia drużyn Transfery

Edycja zawodnika

Nazwisko
Adamska

Imię
Maria

Imię ojca

Data urodzenia
1999-10-30

Miejsce urodzenia

Pesel
99103001807

Numer licencji okresowej POZKosz
(do uzupełnienia)

Wzrost
157

Pozycja

Płeć Kobieta

Zapisz

Zmień zdjęcie

Wniosek o wydanie licencji okresowej 2013/2014

Drużyny zawodnika

Pozostałe drużyny

Klikamy Wniosek o wydanie licencji okresowej 2013/2014. Drukujemy zobowiązanie i przekazujemy do podpisu zawodnikowi i ewentualnie jego opiekunom prawnym w przypadku niepełnoletnich

4. Po wykonaniu powyższych operacji dla wszystkich zawodników wracamy do opcji zawodnicy i zaznaczamy zawodników ptaszkiem w kolumnie Uprawniony, a następnie klikamy „Wnioskujej zaznaczone”

Buczak Monika	GTK Gdynia		Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Buda Łukasz	GTK Gdynia		Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Budzisz Adrianna	GTK Gdynia		Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Burandt Jakub	GTK Gdynia		Nie	Nie <input checked="" type="checkbox"/>	2013-08-24
Burchardt Kornel	GTK Gdynia		Nie	Nie <input checked="" type="checkbox"/>	2013-08-24
Byczkowska Joanna	GTK Gdynia		Nie	Nie <input checked="" type="checkbox"/>	2013-08-24
Byczkowska Małgorzata	GTK Gdynia		Nie	Nie <input checked="" type="checkbox"/>	2013-08-24
Byczkowski Michał	GTK Gdynia		Nie	Nie <input checked="" type="checkbox"/>	2013-08-24
Cendrowski Maurycy	GTK Gdynia		Nie	Nie <input checked="" type="checkbox"/>	2013-08-24
Chamerka Krystian	GTK Gdynia		Nie	Nie <input checked="" type="checkbox"/>	2013-08-24
Chamerka Paulina	GTK Gdynia		Nie	Nie <input checked="" type="checkbox"/>	2013-08-24
Choinacka Aleksandra	GTK Gdynia		Nie	Nie <input checked="" type="checkbox"/>	2013-08-24
Gdynia	Nie		Nie <input checked="" type="checkbox"/>		2013-08-24
Gdynia	Nie		Nie <input checked="" type="checkbox"/>		2013-08-24
Gdynia	Nie		Nie <input checked="" type="checkbox"/>		2013-08-24
Gdynia	Nie		Nie <input checked="" type="checkbox"/>		2013-08-24
Gdynia	Nie		Nie <input checked="" type="checkbox"/>		2013-08-24
Ciesielski Mikołaj	GTK				
Czaplicka Dominika	GTK				
Czarnecka Nikola	GTK				
Czupryniak Szymon	GTK				
Darasz Aleksandra	GTK				

Następnie klikamy przycisk "Wnioskujej zaznaczone"

Zaznaczamy zawodników, o których licencje okresową wnioskujemy

Wnioskujej zaznaczone

Wydrukuj wnioski dla oczekujących

Strona: [1] 2 3 4 5 6 7 8 9

5. Można też grupowo wydrukować wszystkie wnioski, po uzupełnieniu danych zawodników (imię ojca, miejsce urodzenia, numer licencji okresowej POZKosz, wzrost i pozycja na boisku) i zapisaniu danych oraz po wykonaniu kroku opisanego w punkcie 4 wystarczy na liście zawodników kliknąć przycisk Wydrukuj wnioski dla oczekujących – wówczas system wydrukuje zbiorczo wnioski dla wszystkich zawodników, o których licencję wnioskujemy. Należy je rozdać do podpisania zawodnikom oraz ich opiekunom prawnym i dostarczyć wraz z licencją do POZKosz.

Cendrowski Maurycy	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Chamerka Krystian	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Chamerka Paulina	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Choinacka Aleksandra	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Ciesielski Mikołaj	GTK Gdynia	n/d	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Czaplicka Dominika	GTK Gdynia	n/d	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Czarnecka Nikola	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Czupryniak Szymon	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Darasz Aleksandra	GTK			Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30

Wnioskujej zaznaczone

Wydrukuj wnioski dla oczekujących

Klikamy wydrukuj wnioski dla oczekujących, aby wydrukować zbiorczo wnioski dla wszystkich zawodników, o których licencje wnioskujemy

Strona: [1] 2 3 4 5 6 7 8 9

Zawodnik otrzymuje wówczas status Oczekujący na licencję, należy dostarczyć do biura POZKosz – licencję okresową zawodnika wraz z podpisanym zobowiązaniem do reprezentowanie barw klubowych wygenerowanym z systemu.

Biuro POZKosz zweryfikuje dostarczone dokumenty i zatwierdzi w systemie licencję zawodnika, po zatwierdzeniu licencji okresowej zawodnika na sezon 2013/2014 będzie można zawodnika przydzielać do zespołów klubu w danym sezonie. Opis w jaki sposób przydzielać zawodników do drużyn klubu w dalszej części instrukcji.

WAŻNE!!

Dodatkowo po wejściu w opcję zawodnika – dla każdego gracza można automatycznie wygenerować wniosek o licencję zawodnika PZKosz – co jest konieczne dla zuchów i żaków zgłaszanych do rozgrywek młodzików, gdzie wymagana jest licencja PZKosz.

TYP 2 – Zgłoszenie zawodnika nie grającego w poprzednim sezonie w rozgrywkach POZKosz

- Po zalogowaniu się do systemu ESOR POZKosz wybrać opcję zawodnicy, wówczas na ekranie pojawi się lista zawodników zgłoszonych przez klub w ubiegłym sezonie

Zawodnicy - lista

Nazwisko	Klub	Status	Uprawniony	Data zmiany
Adamczak Jakub	GTK Gdynia	Oczekuje na licencję	Oczekuje	2013-08-24
Adamska Maria	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Adamski Stanisław	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Armatyński Ksawery	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Babiński Marcel	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Balička Zuzanna	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Bejer Kinga	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Bercal Wojciech	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Białkowski Rafał	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Bienieś Emilia	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Bobreski Hubert	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Borowski Kasper	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Bozko Kamil	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Brychczyńska Oktawia	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Brzeziński Bartosz	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Brzeziński Mikołaj	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Bubacz Aleksander	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Buczak Monika	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Buda Łukasz	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Budzisz Adrianna	GTK Gdynia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-24
Burandt Jakub	GTK Gdynia	Nie	Nie <input checked="" type="checkbox"/>	2013-08-24
Burhardt Kornel	GTK Gdynia	Nie	Nie <input checked="" type="checkbox"/>	2013-08-24

- Zgłaszając zawodnika nie grającego w poprzednim sezonie w rozgrywkach POZKosz wybieramy opcję nowy zawodnik znajdującą się po prawej stronie i

Biuro POZKosz zweryfikuje dostarczone dokumenty i zatwierdzi w systemie licencję zawodnika, po zatwierdzeniu licencji okresowej zawodnika na sezon 2013/2014 będzie można zawodnika przydzielać do zespołów klubu w danym sezonie. Opis w jaki sposób przydzielać zawodników do drużyn klubu w dalszej części instrukcji.

WAŻNE!!

Dodatkowo po wejściu w opcję zawodnika – dla każdego gracza można automatycznie wygenerować wniosek o licencję zawodnika PZKosz.

TYP 3 – Transfer zawodnika grającego w innym klubie POZKosz

- Po zalogowaniu się do systemu wchodzimy w opcję Transfery, aby dokonać transferu zawodnika klikamy opcję nowy transfer znajdującą się po prawej stronie

Transfery - lista

Nazwisko	Klub macierzysty	GTK Gdynia	Odrzucony	Data
Adamczyk Alicja	Bat Sierakowice			2013-08-31 18:32:49.255812

Aby dokonać transferu klikamy opcję "nowy transfer"

nowy transfer

- Następnie wprowadzamy PESEL zawodnika, którego chcemy transferować i klikamy przycisk SZUKAJ

Start
News
Galeria
Kluby
Zawodnicy
Mecze
Finanse
Przełożenia
Obieg dokumentów

Nowy transfer

PESEL

Szukaj

wprowadzamy numer PESEL zawodnika, którego chcemy transferować i klikamy przycisk SZUKAJ

Nazwisko Imię
 Klub macierzysty

Zapisz

- Jeżeli wprowadzony PESEL jest poprawny wówczas poniżej pojawią się dane zawodnika (imię, nazwisko oraz klub). Jeżeli dane są poprawne, wówczas klikamy ZAPISZ aby dokonać transferu.

Nowy transfer

PESEL

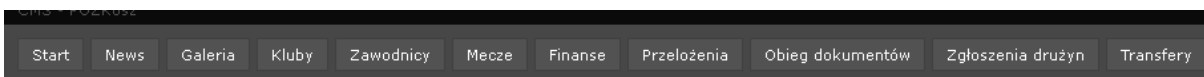
Nazwisko Imię
Adamczyk Alicja

Klub macierzysty
Bat Sierakowice

Jeżeli wprowadzone dane są poprawne, pojawi się imię, nazwisko oraz klub macierzysty zawodnika transferowanego.

Jeżeli tego zawodnika chcemy transferować do naszego klubu klikamy znajdujący się poniżej przycisk ZAPISZ

- Następnie przez menu Transfery wracamy do listy transferów, klikamy w nazwisko transferowanego zawodnika, po wejściu w tą opcję pojawi się gotowy wniosek transferowy do wydrukowania. Wniosek należy wydrukować i przekazać do podpisu zawodnikowi, jego opiekunom prawnym w przypadku nieletnich oraz podpisać przez władze klubu.



Edycja transferu

PESEL
85082104141

Nazwisko Imię
Adamczyk Alicja

Klub macierzysty
Bat Sierakowice

Transfer do
GTK Gdynia

Status
Oczekuje

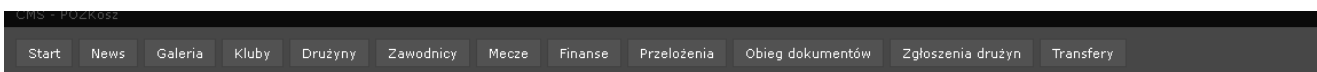
[Wydruk wniosku](#)

Po ponownym wejściu w ten transfer na dole pojawi się **Wydruk wniosku** - klikamy aby wydrukować wniosek transferowy POZKosz.

Wniosek musi zostać podpisany przez osoby reprezentujące klub, zawodnika oraz jego opiekunów prawnych w przypadku nieletnich

10. Dodawanie zawodników do poszczególnych drużyn

Po prawidłowym zgłoszeniu zawodnika, dostarczeniu dokumentów do biura POZKosz, a następnie zweryfikowaniu tych zawodników przez POZKosz wszyscy dopuszczeni do gry zawodnicy otrzymają w systemie ESOR status Zatwierdzony i Uprawniony. Aktualny status każdego zawodnika można sprawdzić w zakładce Zawodnicy.

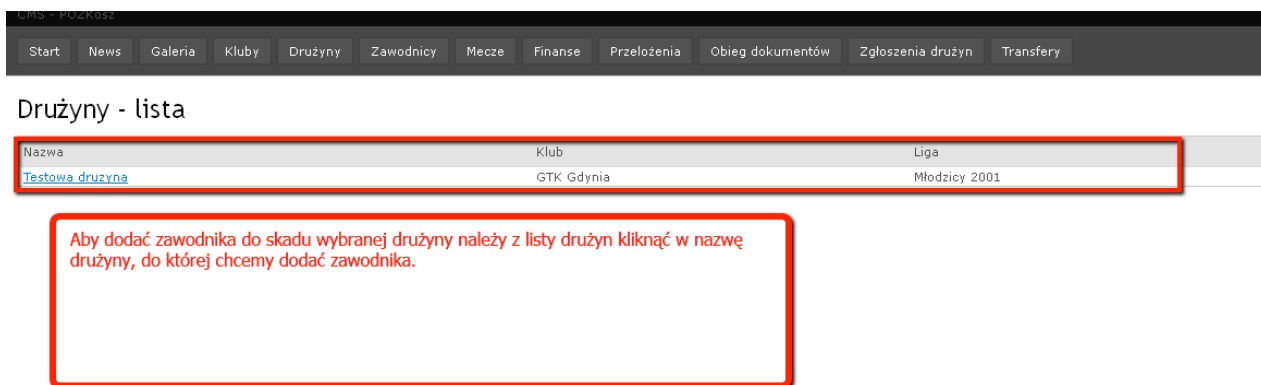


Zawodnicy - lista

Uprawnieni do gry zawodnicy mają w obu rubrykach wpis TAK

Nazwisko	Klub	Licencja	Zatwierdzony	Uprawniony	Data zn
Adamczak Jakub	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Tak	Tak	2013-09-03
Adamska Maria	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Oczekuje na licencję	Oczekuje	2013-09-02
Adamski Stanisław	GTK Gdynia	n/d	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Armatyński Ksawery	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Babiński Marceł	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Balicka Zuzanna	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Oczekuje na licencję	Oczekuje	2013-09-02
Bejer Kinga	GTK Gdynia	n/d	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Bercal Wojciech	GTK Gdynia	n/d	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Białkowski Rafał	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Bieniek Emilia	GTK Gdynia	n/d	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Bobrecki Hubert	GTK Gdynia	n/d	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Borowski Kacper	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30
Boruc Paweł	GTK Gdynia	do uzupełnienia	Nie	Nie <input type="checkbox"/>	2013-08-30

Aby dodać zawodnika do drużyny wchodzimy w dział Drużyny mamy tam listę wszystkich drużyn zgłoszonych przez klub do danego sezonu rozrywkowego.



CRS - POZKosz

Start News Galeria Kluby Drużyny Zawodnicy Mecze Finanse Przełożenia Obieg dokumentów Zgłoszenia drużyn Transfery

Drużyny - lista

Nazwa	Klub	Liga
Testowa drużyna	GTK Gdynia	Młodzicy 2001

Aby dodać zawodnika do składu wybranej drużyny należy z listy drużyn kliknąć w nazwę drużyny, do której chcemy dodać zawodnika.

Następnie wybieramy drużynę, do której chcemy dodać zawodnika poprzez kliknięcie w nazwę drużyny.

Aby dodać zawodnika do drużyny wystarczy kliknąć przycisk dodaj znajdujący się obok nazwiska zawodnika.

Edycja drużyny Testowa drużyna - Młodzicy 2001



Nazwa
Testowa drużyna

Nazwa skrócona
Test

Klub - [GTK Gdynia](#)

Zapisz

Trenerzy drużyny

Zawodnicy w drużynie

Zawodnicy w klubie

1. Adamczak Jakub - Dodaj

Aby dodać zawodnika do wybranej drużyny z listy dostępnych zawodników w klubie klikamy przycisk Dodaj znajdujący się obok imienia i nazwiska zawodnika.

Zawodnik po zatwierdzeniu przez POZKosz do drużyny znajdzie się w jej składzie na stronie pozkosz.com

Zawodnik po zatwierdzeniu do drużyny przez biuro POZKosz będzie dostępny na stronie POZKosz.COM w składzie drużyny.

WAŻNE!!!

Kluby posiadające w danej kategorii rozrywkowej dwa lub więcej zespołów najpierw muszą dodać zawodników do pierwszego zespołu, dopiero potem do kolejnych drużyn. W przeciwnym razie biuro POZKosz nie zatwierdzi zawodników do składów innych drużyn.

Życzymy udanego korzystania z systemu ESOR POZKosz.

Wszelkie uwagi związane z korzystaniem z systemu ESOR POZKosz prosimy kierować do:

Adam Greczyło

greczylo(at)pozkosz.com

+48 691 494 000