



POMORSKI OKRĘGOWY ZWIĄZEK KOSZYKÓWKI

Komunikat Biura 01/12/2018

Dot. specjalnych zasad gry w rozgrywkach od U-14 do U-10 włącznie

1. Regulacje dotyczące udziału zawodników w grze w rozgrywkach U-14, U-13 i U-12:
 - a) Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników zostanie dopuszczona do zawodów, ale wynik meczu zostanie zweryfikowany zgodnie z następującymi zasadami: w rozgrywkach U-14, U-13 i U-12 jako walkower na korzyść zespołu występującego w pełnym składzie; w pozostałych rozgrywkach U-11 i U-10 wynik punktowy z boiska zostanie utrzymany, ale zespół występujący w pełnym składzie otrzyma 2 punkty meczowe a zdekompletowany 1 punkt. W przypadku gdy zespół nie ma pełnego składu w rozgrywkach U-11 i U-10 to obowiązuje zasada, że w pierwszych trzech kwartach żaden gracz nie może przebywać na boisku mniej niż 15 minut. gracz może przebywać na boisku maksymalnie przez 3 kwarty
 - b) Udział zawodników w meczu:
 - Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników nie zostanie dopuszczona do zawodów, a mecz zostanie zweryfikowany jako walkower dla drużyny przeciwnej (przy zachowaniu zasad podpunktu a.).
 - W każdej z pierwszych trzech kwart musi wziąć udział co najmniej 10 zawodników, przy czym zawodnicy, którzy wzięli udział w grze w pierwszych pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart, nie mogą wziąć udziału w grze w drugich pięciu minutach każdej z trzech pierwszych kwart.
 - W celu egzekucji przepisów z pkt. 11.3. kwarty 1, 2 i 3 zostają podzielone na dwa pięciominutowe okresy. W momencie, w którym upływa dokładnie 5 minut gry w kwarcie, należy grę przerwać (sygnałem sędziego mierzącego czas gry), aby możliwe było dokonanie zmian zawodników. Następnie gra zostaje wznowiona na zasadach naprzemiennego posiadania piłki (tzw. strzałka), podobnie jak w przypadku zakończenia kwarty, a zegar akcji powinien być ustawiony na 24 sekundy. Grę należy wznowić bezzwłocznie, bez przerw i narad trenerów z drużyną. W celu skrócenia przerw, preferowane jest przygotowanie przez trenerów zmiany z wyprzedzeniem.
 - Podział składu na piątki na każdy z dwóch okresów w kwarcie (od 10:00 do 5:00 na zegarze i od 5:00 do 0:00 na zegarze) w każdej z kwart może być inny, zależy to wyłącznie od decyzji trenera. Należy zawsze zachować zasadę, że zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Jest więc możliwe, że zawodnik będzie przebywał na boisku w kolejnych 10 minutach, pod warunkiem, że będą to okresy przedzielone przerwą między kwartami - np. ostatnie pięć minut w pierwszej kwarcie i pierwsze pięć minut w drugiej kwarcie.
 - W przypadku, gdy drużyna liczy więcej niż 10 zawodników, możliwe jest dokonywanie zmian podczas każdego z dwóch okresów w kwarcie, ale nadal obowiązuje zasada, że wszyscy zawodnicy grający w pierwszym okresie danej kwarty, nie mogą wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty. Czyli np. w przypadku dokonania dwóch zmian przez

- trenera w pierwszym okresie kwarty, cała siódemka zawodników uczestniczących w grze w tym okresie nie może wystąpić w drugim okresie tej samej kwarty.
- W przypadku, gdy na skutek kontuzji lub przekroczenia limitu fauli w drużynie przed zakończeniem kwarty 3 pozostało do dyspozycji trenera mniej niż 10 zawodników, na zasadzie wyjątku do gry w drugim okresie kwarty może wystąpić zawodnik grający w pierwszym okresie, zastępując wyeliminowanego z gry zawodnika. Jeśli sytuacja zdekompletowania drużyny ma miejsce w pierwszej lub drugiej kwarcie, w każdej kolejnej kwarcie prawo gry w obu okresach na zasadzie wyjątku musi dotyczyć innego zawodnika. Drużyna przeciwnika nie posiada z tego tytułu żadnych przywilejów i rotacja zawodników musi się w niej odbywać na normalnych zasadach, bez wyjątków.
 - W czwartej kwarcie wszyscy zawodnicy zespołu mogą brać udział w grze w dowolnym wymiarze, o ile nie przekroczyli limitu fauli lub nie zostali zdyskwalifikowani.
 - Niezastosowanie się do powyższych zasad gry skutkować będzie orzeczeniem walkowera dla drużyny przeciwnej.
- c) Rzuty wolne w kategoriach U-14, U-13 i U-12 wykonywane są zgodnie z przepisami. W kategoriach U-11 i U-10 z linii bliższej o 1 metr, wyznaczonej przed meczem.
2. Regulacje specyficzne dotyczące udziału zawodników w grze w rozgrywkach U-11 i U-10:
- a) Drużyna, która przed rozpoczęciem meczu liczy mniej niż 10 zawodników zostanie dopuszczona do zawodów, ale wynik meczu zostanie zweryfikowany zgodnie z następującymi zasadami: wynik punktowy z boiska zostanie utrzymany, ale zespół występujący w pełnym składzie otrzyma 2 punkty meczowe a zdekompletowany 1 punkt. W przypadku gdy zespół nie ma pełnego składu to obowiązuje zasada, że w dwóch pierwszych kwartach żaden gracz nie może przebywać na boisku mniej niż 10 minut.
 - b) W rozgrywkach U-10 i U-11 obowiązuje zasada, że sędzia zobligowany jest podawać piłkę tylko na połowie ataku, piłkę na połowie obrony można wprowadzać do gry bez podawania jej sędziemu.
 - c) Rozgrywanie spotkań na pełnowymiarowym boisku, z zachowaniem jednak obniżonej wysokości koszy (2,6 m) i piłek nr 5; czas gry 4 x 10 minut „ryczałtem”, zatrzymywany jedynie w przypadku czasu dla trenera, rzutów wolnych i czasu dla sędziego oraz w ostatniej minucie kwart 1, 2 i 3 oraz ostatnich 2 minutach kwarty 4; anulowanie w rozgrywkach rzutu za 3 punkty oraz błędów 14 i 24 sekund; zwiększenie ilości dopuszczalnych przewinień personalnych w meczu z 5 do 6 oraz fauli zespołu w kwarcie, karanych rzutami osobistymi, z 5 do 6; stosowanie przez Sekretarza Zawodów odpowiedniego protokołu meczowego, umożliwiającego zawarcie w nim powyższych punktów; w miejsce przepisu o 24 sekundach wprowadza się, orzeczoną przez sędziego „grę na czas” po komendzie „do rzutu”, rzut musi być wykonany w przeciągu pięciu sekund.
 - d) W rozgrywkach U-10 i U-11 obowiązuje zakaz obrony na całym parkiecie w pierwszych dwóch kwartach meczu. Oznacza to, że gracze obrony nie wolno dotykać piłki podczas gdy znajduje się ona na polu ataku, nie wolno też w jakikolwiek sposób utrudniać poruszania się graczy ataku na ich polu obrony. Kara za nieprzestrzeżenie tego przepisu jest następująca: po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że obrona na całym parkiecie jest zakazana; po raz kolejny - wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczony zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B) ze wszystkimi tego konsekwencjami; po raz kolejny - gdy trener drużyny został już wcześniej zdyskwalifikowany - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego - i zarządzić wykonanie rzutu wolnego przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie

wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.

3. Regulacje dotyczące systemu obrony „każdy swego” w rozgrywkach od U-14 do U-10.
- a) Nakaz obrony systemem „każdy swego” ma na celu dostosowanie zachowań defensywnych zawodników oraz organizacji gry w obronie do ich umiejętności ofensywnych na tym etapie szkolenia. Ponadto nakaz ten ma umożliwić nabycie i utrwalenie prawidłowych nawyków podczas gry w ataku, jak i obronie.
 - b) Nakaz obrony „każdy swego” wyklucza obronę „zona press” czyli obronę strefową na całym boisku. Dozwolone jest natomiast stosowanie obrony „każdy swego” na całym boisku z podwajaniem w dowolnym miejscu boiska - w rozgrywkach U10 i U11 dozwolone jest po drugiej kwarcie meczu.
 - c) W związku z powyższym, przy interpretacji nakazu gry obrony „każdy swego” należy zwrócić szczególną uwagę na następujące zachowania zawodników obrony:
 - brak nacisku na zawodnika z piłką (w odległości około 7 metrów od kosza zawodnik ataku z piłką musi być kryty przez gracza obrony znajdującego się w odległości wyciągniętej ręki),
 - przebywanie w obszarze ograniczonym zawodnika obrony nie mające uzasadnienia ustawieniem zawodników w ataku przez więcej niż 5 sekund (tzw. błąd 5 sekund w obronie),
 - brak zmiany pozycji na boisku zawodników obrony pomimo zmian pozycji zawodników ataku,
 - przebywanie w polu 3 sekund więcej niż 3 zawodników obrony (wyjątek stanowi walka o piłkę po oddanym rzucie, przebieganie 4 gracza przez strefę podkoszową oraz sytuacje specjalne),
 - przy kryciu na całym boisku na połowie obrony zespołu ataku nie może znajdować się więcej graczy obrony niż graczy ataku.
 - a) Za realizację niniejszych postanowień odpowiada trener drużyny, a w razie jego nieobecności asystent trenera (jeśli jest obecny).
 - b) W przypadku zaobserwowania zachowań zawodników obrony wymienionych w Rozdziale I punkt 4:
 - po raz pierwszy - sędzia ma obowiązek przerwać grę i zwrócić uwagę trenerowi zespołu, że nie stosuje on zasad obrony gry „każdy swego”. Po zwróceniu uwagi grę należy wznowić zgodnie z przepisami gry w koszykówkę i przyznać drużynie atakującej nowy okres 24 sekund na rozegranie akcji.
 - po raz kolejny - wobec trenera drużyny winnej naruszenia zasad orzeczone zostanie faul techniczny (zapisany trenerowi z indeksem B), ze wszystkimi tego konsekwencjami.
 - po raz kolejny - sędzia ma obowiązek przerwać grę - bez orzekania faula technicznego - i zarządzić wykonanie dwóch rzutów wolnych przez dowolnego zawodnika drużyny ataku, a następnie wręczyć piłkę drużynie ataku do wprowadzenia jej do gry z przedłużenia linii środkowej naprzeciw stolika sędziowskiego.
 -

4. Zasady organizacji rozgrywek U-11 i U-10:

- a) turnieje mogą być przekładane tylko i wyłącznie za zgodą wszystkich uczestniczących w nim drużyn i tylko i wyłącznie w zakresie 7 dni przed datą turnieju i 7 dni po dacie turnieju;
- b) Klub, który otrzymał organizację turnieju nie może się jej zrzec, może natomiast zorganizować turniej we współpracy z innym klubem. Jeżeli znani są organizatorzy dwóch następujących po sobie turniejów możliwa jest zamiana kolejności organizacji imprez.
- c) Kolejność meczów na turnieju wyznacza terminarz rozgrywek POZKosz. Zmiana kolejności spotkań może nastąpić jedynie za zgodą wszystkich uczestników turnieju i za akceptacją biura POZKosz.

WICEPREZES DS. ORGANIZACYJNYCH
Pomorskiego OZKosz

Marek Korpolewski